



Instituto Social INTEGRAMT - ISI
Integrando Famílias em Ação Social
CNPJ: 05.952.154/0001-05

Endereço: R Campinas (NUC HAB CPA I), 18 - Quadra 02, Sala 01 a 04, Lote 18, Cuiabá - MT - CEP 78.055-085
Contato: (65) 99284-8140 | institutosocialintegramt@gmail.com | <https://institutosocialintegramt.com.br/>

Projeto 04

Primeiro Emprego (Área de TI e Informática)

Qualificação para o primeiro emprego no setor de tecnologia

EIXO	PÚBLICO-ALVO
Capacitação profissional e empregabilidade jovem	Jovens e adultos a partir de 16 anos, com prioridade para baixa renda e beneficiários do CadÚnico.
ABRANGÊNCIA	DURAÇÃO / CAPACIDADE
Cuiabá/MT e região, na sede do Instituto e em polos parceiros.	20 semanas (80 horas/aula), com turmas periódicas. 25 alunos por turma.

1. APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Projeto focado na inserção de jovens e adultos no mercado de trabalho, oferecendo qualificação nas áreas de Tecnologia da Informação e Informática como porta de entrada para oportunidades no setor tecnológico.

2. JUSTIFICATIVA

O setor de tecnologia cresce e demanda profissionais qualificados, ao mesmo tempo em que muitos jovens e adultos de baixa renda não têm acesso a formação na área nem experiência para o primeiro emprego.

A falta de qualificação e de conexão com o mercado mantém um ciclo de desemprego e subemprego nas comunidades atendidas pelo Instituto.

O projeto oferece formação prática e gratuita, alinhada às necessidades reais das empresas, abrindo portas para o primeiro emprego e para a renda por meio da tecnologia.

3. OBJETIVO GERAL

Qualificar jovens e adultos em Tecnologia da Informação e Informática, preparando-os para o primeiro emprego e para as oportunidades de um mercado com alta demanda.

4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Ensinar lógica de programação e fundamentos da informática;
- Capacitar para o uso de ferramentas e ambientes de desenvolvimento;
- Desenvolver projetos práticos e um portfólio inicial;
- Preparar os participantes para processos seletivos e entrevistas;

- Conectar os alunos a empresas e vagas da área de tecnologia;
- Estimular a continuidade dos estudos e a especialização.

5. PÚBLICO BENEFICIÁRIO

Jovens e adultos a partir de 16 anos, com prioridade para baixa renda e beneficiários do CadÚnico.

6. METAS E INDICADORES

Meta	Indicador	Periodicidade
Formar alunos por turma	Nº de alunos formados	Por turma
Desenvolver projetos práticos	Nº de projetos/portfólios entregues	Ao final
Encaminhar para o mercado	% de alunos encaminhados a vagas/estágios	Ao final
Manter acompanhamento	Nº de alunos acompanhados após a formação	Mensal

7. METODOLOGIA

Nivelamento. Introdução à informática e à lógica para alunos de diferentes níveis.

Formação técnica. Aulas teóricas e práticas de programação, ferramentas e projetos.

Aprendizagem por projetos. Desenvolvimento de soluções reais, em grupo e individualmente.

Preparação para o mundo do trabalho. Oficinas de currículo, comunicação e comportamento profissional.

Conexão com o mercado. Rodas com empresas, visitas e encaminhamento a vagas e estágios.

8. ATIVIDADES PREVISTAS

- Aulas de lógica de programação e informática;
- Oficinas de ferramentas e ambientes de desenvolvimento;
- Desenvolvimento de projetos e portfólio;
- Oficinas de empregabilidade e currículo;
- Rodas de conversa com profissionais de tecnologia;
- Encaminhamento a vagas, estágios e continuidade de estudos.

9. RECURSOS NECESSÁRIOS

Recursos humanos

- Coordenação do projeto;
- Instrutores(as) de TI e programação;
- Mentores(as) e voluntários da área;
- Apoio psicossocial.

Recursos materiais e infraestrutura

- Laboratório de informática / computadores;
- Internet estável;
- Ambientes e softwares de desenvolvimento;

- Material didático e apostilas.

10. PARCERIAS E CONTRAPARTIDAS

- Empresas de tecnologia e do setor produtivo;
- Poder público municipal (trabalho e educação);
- Instituições de ensino técnico e superior;
- SEBRAE, SENAI e associações empresariais;
- Voluntários e profissionais de TI.

11. MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO

A avaliação considerará a conclusão do curso, a qualidade dos projetos entregues, o percentual de alunos encaminhados ao mercado e a continuidade dos estudos, com acompanhamento posterior à formação.

12. RESULTADOS ESPERADOS

- Jovens e adultos qualificados em TI e informática;
- Participantes com portfólio e preparo para processos seletivos;
- Maior acesso ao primeiro emprego e à renda;
- Fortalecimento do ecossistema local de tecnologia e inclusão produtiva.

13. COMO APOIAR

Este projeto se mantém com o apoio de doadores, empresas parceiras e voluntários. Para apoiar, entre em contato ou faça uma doação pelo site do Instituto. Toda contribuição se transforma em ação concreta na vida das famílias.

Site: <https://institutosocialintegramt.com.br/> **Telefone/WhatsApp:** (65) 99284-8140

Cuiabá/MT, 2026.

Airton Pereira da Silva

Presidente - Instituto Social INTEGRAMT